

Kierunek: Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

Animacja 3D i efekty specjalne dla filmu i gier

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne

Program studiów

- modelowanie środowiska, wnętrz i obiektów
- modelowanie postaci
- teksturowanie, mapowanie i shading środowiska, wnętrz i obiektów
- teksturowanie, mapowanie i shading postaci
- animacja 3D
- animacja 2D.

<https://www.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/media-kreatywne-game-design-animacja-efekty-specjalne/animacja-3d-i-efekty-specjalne-dla-filmu-i-gier>