

Kierunek: Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

Game design

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne

Sposób realizacji studiów: Hybrydowe

Program studiów

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Modele biznesowe gier
- Silniki i technologie gier
- Organizacja produkcji gry
- Game design
- Story design

<https://www.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/media-kreatywne-game-design-animacja-efekty-specjalne/game-design>