

Kierunek: Informatyka

# Programista gier komputerowych

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne  
Studia inżynierskie

## Program studiów

### Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Architektura i języki programowania gier komputerowych
- Programowanie gier mobilnych
- Programowanie sztucznej inteligencji w grach
- Rzeczywistość wirtualna i rozszerzona
- Nowe technologie w grach komputerowych
- Programowanie gier w środowisku Unity
- Programowanie gier w środowisku Unreal
- Programowanie systemów motion capture
- Platformy dystrybucyjne gier i portowanie
- Testowanie gier komputerowych
- Nowatorski projekt indywidualny
- Nowatorski projekt zespołowy

<https://www.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/informatyka/programista-gier-komputerowych>