

Kierunek: Informatyka

Inżynier aplikacji i systemów mobilnych

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne

Studia inżynierskie OD MARCA

Program studiów

- Podstawy programowania Kotlin oraz Swift.
- Programowanie na platformy Android i iOS (natywnie i hybrydowo).
- Bezpieczeństwo aplikacji mobilnych.
- Testowanie oprogramowania.
- Programowanie gier mobilnych.
- Programowanie Front-end i Back-end.

<https://www.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/informatyka/inzynier-aplikacji-i-systemow-mobilnych>