

Kierunek: Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

Produkcja filmowa i efekty specjalne

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne

Program studiów

Wybrane przedmioty specjalnościowe:

- Realizacja i produkcja filmowa – od scenariusza po plan zdjęciowy
- Praca z kamerą, oświetleniem i dźwiękiem
- Reżyseria i komponowanie ujęć filmowych
- Techniki efektów specjalnych w filmie i grach
- Motion design i grafika 3D
- Praca z green screenem i kompozytowanie obrazu
- Montaż wideo i postprodukcja materiału filmowego
- Supervising i zarządzanie produkcją na planie

<https://www.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/media-kreatywne-game-design-animacja-efekty-specjalne/produkcja-filmowa-i-efekty-specjalne>