

Animacja 3D i efekty specjalne dla filmu i gier

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

Hybrydowe OD MARCA Studia licencjackie

Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Projektowania animacji 2D i 3D.
- Modelowania wnętrz i postaci.
- Projektowania interfejsów do gier i aplikacji.
- Rigowania
- Teksturowania obiektów, postaci i wnętrz.
- Renderowania obiektów, postaci i wnętrz.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

- Podczas nauki poznasz od podstaw prace graficzne i animacyjne związane z branżą gier oraz branżą filmową i nauczysz się obsługi programów, których używają specjaliści.
Przyłożyliśmy wagę do tego, aby w programie studiów znalazły się wszystkie potrzebne zajęcia teoretyczne i warsztaty praktyczne, związane zarówno z przygotowaniem technologicznym i informatycznym, jak również z zakresu designu i przemysłów kreatywnych.

Praca dla Ciebie:

- 2D/3D animator
- character modeler, character rigger
- VFX specialist
- user interface and user experience designer
- 3d generalist, 3D character animator, 3D tracking artist
- matte painter
- rotoscope artist



Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



- lighting rendering artist
- compositor
- interactive photography specialist.

Program studiów

- modelowanie środowiska, wnętrz i obiektów
- modelowanie postaci
- teksturowanie, mapowanie i shading środowiska, wnętrz i obiektów
- teksturowanie, mapowanie i shading postaci
- animacja 3D
- animacja 2D.