

Animacja 3D i efekty specjalne dla filmu i gier

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

Hybrydowe OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Nauczysz się modelowania postaci oraz projektowania środowisk i wnętrz. Stworzysz unikalne projekty 3D, które wyróżnią cię na rynku kreatywnych zawodów.
- Poznasz techniki teksturowania i cieniowania, ucząc się tworzenia realistycznych materiałów dla postaci, wnętrz i obiektów w branży gier oraz filmu.
- Zgłębisz tajniki animacji 3D oraz 2D, rozwijając umiejętności w ożywianiu postaci i projektowaniu dynamicznych efektów wizualnych dla wielu branż.
- Opanujesz programy graficzne takie jak Autodesk i Adobe, które są kluczowe w tworzeniu profesjonalnych animacji i efektów specjalnych.
- Dowiesz się, jak tworzyć zaawansowane środowiska 3D, mapując i teksturując wnętrza oraz obiekty, które mogą stać się częścią gier i filmów.
- Nauczysz się pracy zespołowej w środowisku kreatywnym, zdobywając doświadczenie potrzebne do pracy w branży gier, filmu czy animacji.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

- Podczas nauki poznasz od podstaw prace graficzne i animacyjne związane z branżą gier oraz branżą

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



- filmową i nauczysz się obsługi programów, których używają specjaliści.
- Przyłożyliśmy wagę do tego, aby w programie studiów znalazły się wszystkie potrzebne zajęcia teoretyczne i warsztaty praktyczne, związane zarówno z przygotowaniem technologicznym i informatycznym, jak również z zakresu designu i przemysłów kreatywnych.

Praca dla Ciebie:



- Zostań projektantem gier. Projektuj mechaniki, narracje i poziomy gier wideo w studiach takich jak Nintendo, CD Projekt Red czy Electronic Arts.

- Pracuj jako animator 3D. Twórz dynamiczne animacje postaci i środowisk, które mogą znaleźć zastosowanie w grach, filmach i reklamach.

- Zajmij się efektami specjalnymi. Ożywiaj sceny filmowe i telewizyjne, pracując nad zaawansowanymi efektami wizualnymi dla wielkich produkcji.

- Zatrudnij się jako grafik komputerowy. Twórz modele postaci i środowisk, wykorzystując narzędzia takie jak Autodesk i Adobe do realizacji wizji kreatywnych.

- Bądź specjalistą od wirtualnej rzeczywistości. Projektuj i wdrażaj rozwiązania VR/AR dla branży gier, mediów i technologii medycznych.

- Pracuj jako level designer. Twórz interaktywne światy i wyzwania w grach wideo, zapewniając graczom niezapomniane doświadczenia.

Program studiów

- modelowanie środowiska, wnętrz i obiektów
- modelowanie postaci



- teksturowanie, mapowanie i shading środowiska, wnętrz i obiektów
- teksturowanie, mapowanie i shading postaci
- animacja 3D
- animacja 2D.