

Game design

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Zawodu game designera w teorii i praktyce
 - Pracy w profesjonalnym studiu projektującym gry i aplikacje mobilne
 - Obycia z silnikami Unity i Unreal 4
 - Historii gier komputerowych
 - Organizacji produkcji gry.
-
- Tworzenia dokumentacji gry
 - Prototypowania
 - Story designu w grach
 - Korzystania z VR oraz nowych technologii w grach
 - Projektowania serious games.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

- Specjalność dla zainteresowanych branżą gamedev, która pozwala poznać wszystkie etapy procesu tworzenia gry, począwszy od tworzenia dokumentacji gry i prototypowania, a skończywszy na aspektach dystrybucji i marketingu. Sporo miejsca w programie zajmują prace z wybranymi silnikami gier (UDK, UNITY), a także zajęcia poświęcone level designowi. Poznasz też modele biznesowe gier przeznaczonych na różne platformy (gry mobilne, społecznościowe, AAA).
- Przyłożyliśmy wagę do tego, aby w programie studiów znalazły się wszystkie potrzebne zajęcia teoretyczne i warsztaty praktyczne, związane zarówno z przygotowaniem technologicznym i informatycznym, jak również z zakresu designu i przemysłów kreatywnych.
 - Zajęcia prowadzą eksperci pracujący przy najlepszych polskich grach wideo i mobilnych.

Praca dla Ciebie:



- game designer
- level artist, level designer
- story & quest designer
- tester gier
- user interface i user experience designer
- game producer
- analityk gier
- projektant systemów grywalizacyjnych.

Program studiów

- modele biznesowe gier
- silniki i technologie gier
- organizacja produkcji gry
- game design
- story design.