

Game design

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

Hybrydowe OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Nauczysz się zawodu game designera w teorii i praktyce, tworząc angażujące mechaniki i narracje. Twoje gry będą wyróżniać się na rynku dzięki unikalnym pomysłom.
- Opanujesz pracę z silnikami Unity i Unreal 4, które są podstawowymi narzędziami w branży gamedev. Dzięki nim stworzysz profesjonalne prototypy i gotowe gry.
- Poznasz proces organizacji produkcji gry, od tworzenia dokumentacji aż po zarządzanie zespołem. Twoja wiedza usprawni realizację nawet dużych projektów.
- Nauczysz się projektowania serious games, czyli gier edukacyjnych i treningowych. Będziesz tworzyć produkty, które łączą zabawę z użytecznością.
- Poznasz story design i prototypowanie, co pozwoli ci tworzyć wciągające narracje i testować je w praktyce, aby zapewnić najlepsze doświadczenie graczom.
- Zgłębisz korzystanie z VR i nowych technologii, które stają się standardem w gamedevie. Twoje umiejętności będą odpowiadać na potrzeby przyszłości rynku gier.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

- Specjalność dla zainteresowanych branżą gamedev, która pozwala poznać wszystkie etapy procesu tworzenia gry, począwszy od tworzenia dokumentacji gry i prototypowania, a skończywszy na aspektach dystrybucji i marketingu. Sporo miejsca w programie zajmują prace z wybranymi silnikami gier (UDK, UNITY), a także zajęcia poświęcone level designowi. Poznasz też modele biznesowe gier przeznaczonych

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



- na różne platformy (gry mobilne, społecznościowe, AAA).
- Przyłożyliśmy wagę do tego, aby w programie studiów znalazły się wszystkie potrzebne zajęcia teoretyczne i warsztaty praktyczne, związane zarówno z przygotowaniem technologicznym i informatycznym, jak również z zakresu designu i przemysłów kreatywnych.
- Zajęcia prowadzą eksperci pracujący przy najlepszych polskich grach wideo i mobilnych.

Praca dla Ciebie:



Zostań game designerem. Twórz mechaniki gier, poziomy i interakcje,

- które zachwycą graczy. Twoje projekty będą napędzać wirtualne światy w produkcjach AAA i indie.

Pracuj jako level designer. Projektuj angażujące mapy i światy dla

- gier. Twoje umiejętności w zakresie narracji przestrzennej wyróżnią twoje produkcje na tle innych.

Bądź story & quest designerem. Twórz fascynujące historie i misje,

- które wciągną graczy. Twoje narracje staną się kluczowym elementem niezapomnianych doświadczeń.

Zatrudnij się jako tester gier. Oceniaj i doskonal gry, odkrywając błędy

- i poprawiając mechaniki. Twoja praca zapewni najwyższą jakość w finalnym produkcie.

Bądź projektantem interfejsów użytkownika. Twórz intuicyjne i

- estetyczne UI/UX, które poprawią doświadczenia graczy i podniosą atrakcyjność twoich projektów.

Pracuj jako analityk gier. Analizuj zachowania graczy, oceniając

- skuteczność mechanik i narracji. Twoje wnioski pomogą w rozwoju jeszcze lepszych gier.

Program studiów

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Modele biznesowe gier
- Silniki i technologie gier
- Organizacja produkcji gry
- Game design
- Story design