

Programista gier komputerowych

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Informatyka

OD PAŹDZIERNIKA Studia inżynierskie

Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Nauczysz się programować w języku C#, który jest podstawą do tworzenia nowoczesnych aplikacji desktopowych, webowych i mobilnych, a także gier komputerowych w popularnym silniku Unity.
- Opanujesz programowanie silników gier, takich jak Unity i Unreal Engine, co pozwoli Ci budować dynamiczne światy i zaawansowaną mechanikę rozgrywki.
- Poznasz systemy motion capture, dzięki którym możesz odwzorowywać realistyczne ruchy postaci, podnosząc jakość projektów gier i animacji.
- Nauczysz się projektowania interfejsów gier, tworząc intuicyjne i atrakcyjne UI/UX, które wzbogacą doświadczenia graczy i zwiększą zaangażowanie.
- Zdobędziesz wiedzę o zarządzaniu projektami IT, co pozwoli Ci efektywnie prowadzić zespoły i realizować projekty w branży game developmentu.
- Odkryjesz, jak tworzyć gry mobilne, rozwijając umiejętności potrzebne do projektowania lekkich i przyjaznych użytkownikowi aplikacji na smartfony.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

- Pragniemy sprostać intensywnie rosnącemu zapotrzebowaniu rynku pracy na specjalistów w zakresie programowania gier komputerowych. Według raportu SuperData, a Nielsen Company, wartość rynku gier i mediów interaktywnych w 2020 roku wyniosła 140 miliardów dolarów i przewiduje się dalszy wzrost.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



- Absolwenci kierunku znajdą zatrudnienie w dynamicznie rozwijającym się sektorze projektów informatycznych w charakterze programisty gier komputerowych.

Studia na specjalizacji Programista gier komputerowych oferują wiedzę i umiejętności potrzebne do projektowania, tworzenia i programowania gier komputerowych w najpopularniejszych silnikach Unity oraz Unreal Engine. Dodatkowo będziesz mógł wziąć w udział w warsztatach e-sportowych oraz z podstaw streamingu na popularnych platformach internetowych. W trakcie studiów będziesz mieć możliwość pracy z okularami VR, systemami motion capture, popularnymi konsolami do gier jak Xbox, Nintendo Switch oraz Playstation a także kontrolerami do gier. Oprócz programowania nauczysz się testować gry, zarządzać projektem informatycznym w procesie wytwarzania gier i wiele wiele więcej dzięki uczestnictwu w kołach naukowych w Dolnośląskiej Szkole Wyższej.

Praca dla ciebie:



- Bądź programistą gier komputerowych, tworząc projekty dla konsol, komputerów i urządzeń mobilnych. Ożywiaj wirtualne światy za pomocą silników Unity lub Unreal Engine.
- Zatrudnij się jako tester gier komputerowych i analizuj gry pod kątem błędów oraz jakości. Twoje zadanie to usprawnienie doświadczenia gracza.
- Bądź programistą gier mobilnych, tworząc angażujące i innowacyjne projekty na smartfony i tablety. Projektuj gry dla systemów Android i iOS, wykorzystując nowoczesne silniki, takie jak Unity, oraz optymalizując je pod kątem wydajności i użytkowników mobilnych.
- Zostań kierownikiem projektów IT, koordynując zespoły i nadzorując produkcję gier. Zapewnij płynność działań i realizację celów w dynamicznym środowisku branży gamingowej.
- Pracuj jako specjalista od VR/AR, rozwijając projekty wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości. Twórz interaktywne doświadczenia, które zmieniają sposób, w jaki użytkownicy odbierają cyfrowy świat.



Znajdź pracę jako programista narzędzi game development, tworząc specjalistyczne oprogramowanie wspierające proces tworzenia gier. Ułatwiasz pracę innym twórcom.

Program studiów

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Architektura i języki programowania gier komputerowych
- Programowanie gier mobilnych
- Programowanie sztucznej inteligencji w grach
- Rzeczywistość wirtualna i rozszerzona
- Nowe technologie w grach komputerowych
- Programowanie gier w środowisku Unity
- Programowanie gier w środowisku Unreal
- Programowanie systemów motion capture
- Platformy dystrybucyjne gier i portowanie
- Testowanie gier komputerowych
- Nowatorski projekt indywidualny
- Nowatorski projekt zespołowy