

# Programista gier komputerowych

- Specjalność - studia I stopnia

**Kierunek: Informatyka**

OD MARCA Studia inżynierskie

## Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Programowania w języku C++
- Programowania systemów motion capture
- Programowania gier mobilnych
- Programowania silników gier
- Zarządzania projektami informatycznymi
- Projektowanie interfejsów gier.

## Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

- Pragniemy sprostać intensywnie rosnącemu zapotrzebowaniu rynku pracy na specjalistów w zakresie programowania gier komputerowych. Według raportu SuperData, a Nielsen Company, wartość rynku gier i mediów interaktywnych w 2020 roku wyniosła 140 miliardów dolarów i przewiduje się dalszy wzrost.
- Absolwenci kierunku znajdą zatrudnienie w dynamicznie rozwijającym się sektorze projektów informatycznych w charakterze programisty gier komputerowych.

Studia na specjalizacji Programista gier komputerowych oferują wiedzę i umiejętności potrzebne do projektowania, tworzenia i programowania gier komputerowych w najpopularniejszych silnikach Unity oraz Unreal Engine.

Dodatkowo będziesz mógł wziąć w udział w warsztatach e-sportowych oraz z podstaw streamingu na popularnych platformach internetowych. W trakcie studiów będziesz mieć możliwość pracy z okularami VR, systemami motion capture, popularnymi konsolami do gier jak Xbox, Nintendo Switch oraz Playstation a także kontrolerami do gier. Oprócz programowania nauczysz się testować gry, zarządzać projektem informatycznym w procesie wytwarzania gier i wiele wiele więcej dzięki uczestnictwu w kołach naukowych w Dolnośląskiej Szkole Wyższej.

## Praca dla ciebie:

- programista C++
- kierownik projektów informatycznych
- programista gier komputerowych
- tester gier komputerowych.



## Program studiów

- podstawy programowania
- programowanie gier komputerowych
- testowanie gier komputerowych
- systemy VR
- programowanie narzędzi dla game development.