

Inżynier aplikacji i systemów mobilnych

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Informatyka

OD MARCA Studia inżynierskie

Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Programowania w języku Kotlin oraz Swift.
- Programowania aplikacji mobilnych w technologiach natywnych (Android, iOS) oraz hybrydowych (Flutter).
- Poznasz podstawy tworzenia interfejsu użytkownika zgodnie z obecnymi trendami.
- Dowiesz się o tym, jakie są dobre praktyki i techniki testowania oprogramowania.
- Zdobędziesz wiedzę na temat bezpieczeństwa systemów i aplikacji mobilnych.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

- Wykładowcy podczas studiów przekazują tylko praktyczną wiedzę oraz umiejętności w zakresie tworzenia aplikacji mobilnych na urządzenia z systemem Android oraz iOS. Rynek aplikacji mobilnych jest jedną z najbardziej dynamicznie rozwijających się gałęzi programowania, a specjaliści z tego zakresu są poszukiwani przez pracodawców, którzy pracują dla firm z całego świata.
- Aplikacje mobilne to także programy uruchamiane na wyświetlaczach samochodów oraz na urządzeniach smart typu smartwatch, TV, inteligentne głośniki, pralki, lodówki, bramy garażowe i inne.
- Wybierając tę specjalność należy także pamiętać, że programowanie na systemy Android i iOS różni się od siebie.

Praca dla Ciebie:

- Programista aplikacji mobilnych w technologiach natywnych (Android, iOS) oraz hybrydowych (Flutter, React Native)
- Programista gier mobilnych
- Tester aplikacji mobilnych
- Product Owner
- Pentester aplikacji mobilnych



Program studiów

- Podstawy programowania Kotlin oraz Swift.
- Programowanie na platformy Android i iOS (natywnie i hybrydowo).
- Bezpieczeństwo aplikacji mobilnych.
- Testowanie oprogramowania.
- Programowanie gier mobilnych.
- Programowanie Front-end i Back-end.