

Psychologia AI i nowych technologii

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Psychologia w biznesie

OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Nauczysz się projektowania interfejsów użytkownika, łącząc psychologię z technologią, aby tworzyć produkty intuicyjne i przyjazne użytkownikom.
- Poznasz zasady grywalizacji i game designu, co pozwoli ci zwiększać zaangażowanie użytkowników w aplikacjach mobilnych, grach i systemach biznesowych.
- Opanujesz interakcje między ludźmi a technologią, co umożliwi projektowanie nowoczesnych rozwiązań wspierających pracę i życie użytkowników.
- Zdobędziesz wiedzę z zakresu psychologii sztucznej inteligencji, rozwijając umiejętności projektowania technologii perswazyjnych i strategii AI.
- Nauczysz się wykorzystywać design thinking, aby tworzyć innowacyjne rozwiązania technologiczne i biznesowe odpowiadające na potrzeby klientów.
- Poznasz psychologiczne aspekty robotyki społecznej, dzięki czemu będziesz projektować technologie ułatwiające interakcję między ludźmi a robotami.

Praca dla Ciebie:



- Zostań projektantem interfejsów użytkownika. Twórz intuicyjne i przyjazne rozwiązania technologiczne, które poprawią doświadczenie użytkowników w aplikacjach i systemach.
- Pracuj jako specjalista ds. user experience. Analizuj zachowania użytkowników, aby projektować interaktywne produkty, które spełniają ich potrzeby i zwiększają zaangażowanie.
- Bądź ekspertem ds. gamifikacji. Wykorzystuj mechanizmy grywalizacji, aby zwiększać motywację klientów i pracowników w grach, aplikacjach mobilnych i systemach biznesowych.
- Zatrudnij się jako analityk danych użytkownika. Analizuj dane dotyczące interakcji użytkowników z technologią, aby wdrażać rozwiązania poprawiające efektywność i satysfakcję.
- Pracuj jako projektant gier komputerowych. Twórz gry mobilne i komputerowe, łącząc wiedzę o psychologii i technologii, aby angażować graczy na całym świecie.
- Zostań konsultantem ds. technologii perswazyjnych. Doradzaj firmom w tworzeniu rozwiązań, które wpływają na decyzje i zachowania użytkowników za pomocą nowoczesnych narzędzi.

Program studiów

- Wybrane zajęcia specjalnościowe:



- User Experience Design – perspektywa psychologiczna
- Game design, gamification, grywalizacja
- Wprowadzenie do Human-Computer Interaction
- Psychologiczne aspekty robotyki społecznej
- Psychologia gier komputerowych i mobilnych
- Design thinking
- Psychologia sztucznej inteligencji
- Technologie perswazyjne